

# **УПРАВЛЕНИЕ РАЗРАБОТКОЙ ПРОГРАММНЫХ ПРОДУКТОВ.**

## **Модуль 1**

Занятие 1. Устройство IT-компании, распределение ролей

Занятие 2. Жизненный цикл программного обеспечения. От первой идеи до последнего пользователя.

Занятие 3. Жизненный цикл программного обеспечения

Занятие 4. Что, собственно, разрабатываем?

Занятие 5. Разработка технического задания

Занятие 6. Обзор предшествующих решений и анализ предметной области

Занятие 7. Какую систему считать хорошей? Критерии качества программной системы. Чего хочет пользователь?

Занятие 8. Какую систему считать хорошей? Чего хотят программисты?

Занятие 9. Проектирование пользовательских интерфейсов

Занятие 10. Как свести сложную задачу к более простым. О чем нужно думать, прежде чем начинать разработку. Проектирование и декомпозиция. Этапы проектирования

Занятие 11. Разным задачам – разные решения. Различные модели разработки ПО, их достоинства, недостатки и область применения. Каскадная и эволюционная модели

Занятие 12. Методологии итерационной модели. Рациональный унифицированный процесс